



BRETAGNE ⁸³



2020

2021

Écoles Programme des activités

De la maternelle au CM2

Des activités qui font **bouger** les corps et **grandir** les esprits



Bienvenue sur notre base de loisirs Moulin Neuf Aventure !

Situé en **pleine nature**, à 15 min à pied du centre de Rochefort-en-Terre, découvrez un lieu où apprentissage rime avec aventure !

Notre **équipe d'animateurs qualifiés** accueille vos classes pour des activités **ludiques, pédagogiques et adaptées à chaque cycle**, conçues pour stimuler la curiosité, la créativité et l'esprit d'initiative des élèves.

À travers des expériences pratiques, des découvertes sensorielles et des activités de manipulation, vos élèves pourront **explorer, expérimenter et imaginer**, tout en développant des compétences clés en lien avec les **programmes de l'Éducation Nationale**.

Sportives, culturelles, créatives ou environnementales, nos activités – ainsi que celles de nos partenaires – sont pensées pour **renforcer la cohésion de groupe, éveiller l'esprit critique, stimuler la créativité et offrir des moments de plaisir partagé**, dans un **cadre sécurisé et bienveillant**.

Notre équipe

- Un encadrement professionnel



Nos activités

- Adaptées aux cycles 1, 2 et 3



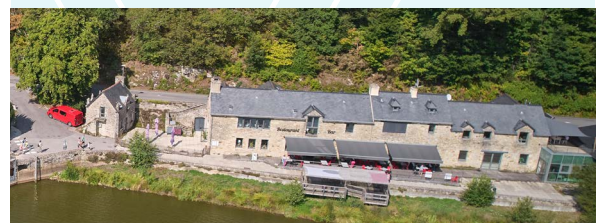
Souplesse d'organisation

- Un accompagnement sur-mesure



Nos infrastructures

- Adaptées & agréables
- En pleine nature



| Trouvez vos activités en un coup d'oeil

Les modalités p.4

Journées clé en main p. 5 - 12

	Cycle 1	Cycle 2	Cycle 3
La Quête Médiévale		●	●
Dragons d'eau et demoiselles de l'air.....			●
Les apprentis zoologistes	●	●	
Les p'tits aventuriers	●		
Les grands explorateurs		●	●
Les poissons d'eau douce			●
Au temps du Jurassique			●
Le voyage intergalactique	●		

Escapades Ludiques p. 13 - 14

Mary Butter	●	●	
Roch'fort en Sensations.....	●	●	●
Visite ludique " Questembert au fil de l'eau".....		●	
Visite ludique créative "Croquis en liberté !".....		●	●

Sur l'eau p. 15

Pédalos			●
Canoës & Kayaks.....			●
Olympiades Nautiques.....			●

Dans les airs p. 16 - 17

Filets dans les arbres	●	●	●
La Forêt des P'tites Bêtes.....	●		
Le Défi des Filets		●	●
À tâtons dans les arbres		●	●

Sur terre p. 18 - 19

Choppers		●	●
Karts		●	●
Balade en cycles		●	●
Défi Nomade		●	●
La Cabane à jeux	●	●	●
Courses d'Orientation.....		●	●

Nos partenaires p. 20 - 22

Les profs en séminaire p. 23

Demandez votre devis personnalisé au 02 97 42 55 28

Les Modalités

1

Avant votre visite

Après avoir co-construit votre sortie, un devis avec le programme détaillé vous sera envoyé.

Ce devis est à nous retourner signé à info@moulin-neuf-aventure.bzh.

A réception du devis signé, un mail de confirmation vous sera envoyé.
Aucun acompte n'est demandé.

Modification de l'effectif

Merci de nous communiquer l'effectif définitif de votre groupe par mail à info@moulin-neuf-aventure.bzh au moins 48h avant votre visite, afin de garantir un accueil dans les meilleures conditions et la préparation du matériel nécessaire.

Le tarif est établi sur la base du nombre d'élèves indiqué dans le devis validé par l'établissement. Les absences éventuelles le jour de l'activité n'entraînent pas de modification du tarif. Les élèves supplémentaires seront facturés selon le tarif unitaire prévu au devis.

2

Pendant votre visite

Nous vous invitons à arriver 15 minutes avant l'heure de la 1ère prestation. En cas de retard, nous ferons de notre mieux pour ajuster le programme de votre journée. Des toilettes sont à votre disposition, ainsi qu'une salle pour déposer les sacs-à-dos des élèves et/ou les pique-niques.

Les élèves, étant sous votre responsabilité, doivent rester sous la surveillance de vos accompagnateurs durant la durée entière de la sortie.

3

Après votre visite

N'hésitez pas à nous faire un retour d'expérience et nous partager vos impressions ainsi que celles des élèves par retour de mail !

Objet perdu ?

Il est possible, le jour J, de se rendre à l'accueil pour le signaler ou récupérer un objet perdu. Sinon, envoyez-nous un mail à info@moulin-neuf-aventure.bzh en nous décrivant l'objet en question.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



35 élèves



6 €/élève
+ Forfait 200€
Atelier de la Sorcière
+ Forfait 200€
Archéoskol

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Petites bouteilles d'eau
- Vêtements adaptés à la météo.
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en deux avant votre arrivée

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Ateliers pouvant se faire en intérieur comme en extérieur
- Matériel des ateliers intégralement fourni par nos animateurs et inclus dans le prix.

Le Petit + !

Le décor fait partie de l'aventure. Rochefort-en-Terre, village médiéval classé, offre un cadre authentique et magique qui plonge les élèves dans l'ambiance de la quête dès leur arrivée !

En savoir plus sur nos animateurs : RDV pages 20, 21 et 22.

La Quête Médiévale Cycles 2 et 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Se repérer dans le temps - Construire des repères historiques
- Développer son esprit d'observation, d'analyse et de déduction
- Expérimenter, produire, créer

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 11h15 • Groupe 1 Visite ludique "Par ici, Messires !"

Avec ses ruelles pavées et ses maisons à pans de bois, Rochefort-en-Terre nous emmène au Moyen-Âge !

Et les canonniers étaient-ils des boulets ? Y avait-il des toilettes dans le château fort ? Dans cette visite ludique, vos élèves partent à la découverte de ce bourg chargé d'histoire, sur les traces des anciens Seigneurs... et de leurs petits secrets !

Notre guide-animatrice a pensé à toutes les questions loufoques que l'on peut se poser !

10h à 11h15 • Groupe 2 Atelier créatif de la Sorcière du Château

Plongez dans un univers magique et créatif avec la Sorcière du château !

Choisissez parmi 2 ateliers :

- L'Atelier Potions où chaque élève compose sa potion secrète, dans un monde de légendes médiévales peuplé de créatures mythiques
- L'Atelier de fabrication d'un bouclier avec son blason (symboles, couleurs, créatures mythiques : chaque élève forge sa légende !)

11h30 à 12h45

Inversement des groupes

12h45 à 14h

Temps libre et pause déjeuner

14h à 16h

Atelier "archéologie médiévale" avec Archéoskol

Après une présentation de l'archéologie, les élèves sont placés dans des conditions « réelles » de fouille.

Armés de pinces, ils dégagent minutieusement des objets et des structures enfouis dans le sable. Les découvertes réalisées permettent d'aborder la vie des paysans au Moyen Âge (habitat, outils, droits et devoirs, rythme de vie...).

Un dossier pédagogique individuel permet aux élèves de collecter les informations données.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



32 élèves



15 €/élève
+ Forfait 250€
Saute Ruisseaux

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Port de chaussures fermées obligatoire
- Vêtements adaptés à la météo
- Serviettes de bain
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en deux avant votre arrivée

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Pour les Olympiades Nautiques, les élèves sont équipés de gilets de sauvetage disposés par nos opérateurs diplômés

Le Petit + !

Toutes les activités se déroulent sur place, en pleine nature, autour de l'étang du Moulin Neuf.

Zones humides, faune aquatique et flore sauvage préservée ; un cadre idéal pour éveiller la curiosité de vos élèves.

En savoir plus sur nos animateurs : RDV pages 20, 21 et 22.

Dragons d'eau et demoiselles de l'air

Cycle 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Développer son esprit d'équipe
- Dépassement de soi
- Identifier des espèces et comprendre leur rôle dans l'écosystème

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 11h • Groupe 1 Filets dans les arbres

Un terrain d'aventure entre ciel et terre où vos élèves stimulent leurs observations et leur motricité : trampolines, passerelles, toboggans et cheminées à explorer, ainsi que des plateformes pour observer et écouter les oiseaux dans leur milieu naturel.

10h à 11h • Groupe 2 Olympiades Nautiques

Pagayer, se relayer, s'encourager !
Mettez vos élèves au défi avec un relais multi-embarcations !
Canoës, kayaks et pédalos : chaque équipe doit s'organiser et coopérer pour franchir la ligne d'arrivée.

11h15 à 12h15

Inversement des groupes

12h15 à 13h30

Temps libre et pause déjeuner

13h30 à 16h

Dragons d'eau et demoiselles de l'air par Saute Ruisseaux

Une sortie nature captivante pour votre classe, permettant à vos élèves de découvrir ce qui vit sur et sous l'eau !
Observez les plantes, écoutez des histoires et capturez avec vos épousettes tritons, larves de libellules et dytiques, pour mieux comprendre la biodiversité qui vous entoure !



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



25 élèves



6 €/élève
+ Forfait 250€
Saute Ruisseaux

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Pour Mary Butter, merci de diviser le groupe en sous-groupes de 4-5 élèves max.
Chaque sous-groupe doit être accompagné d'un adulte.

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Pour Mary Butter et les Animaux Magnifiques : Ce jeu à ciel ouvert se déroule dans le centre de Rochefort-en-Terre, accessible en 15 minutes à pied par un chemin piétonnier.

Le Petit + !

À la fin du jeu, Mary offre une surprise aux apprentis sorciers. De sa baguette magique apparaissent (selon votre choix) du pain d'épices aux pépites de chocolat ou des cartes postales créatives.

Mais chut ! C'est une surprise !

En savoir plus sur nos animateurs :
RDV pages 20, 21 et 22.

Les apprentis zoologistes Cycles 1 et 2

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Se repérer dans le temps et l'espace
- Connaître des caractéristiques du monde vivant, ses interactions, sa diversité
- Développer son sens de l'observation

9h30

Accueil des élèves par notre équipe

10h à 12h15

Mary Butter et les Animaux Magnifiques

Rejoignez Mary Butter, apprentie sorcière de l'école de Rocheflard, et écoutez son incroyable histoire !

Découvrez le village de Rochefort-en-Terre en partant à la recherche des Animaux Magnifiques cachés.

Une mission coopérative d'orientation et d'observation animée par Mary Butter en personne !

12h15 à 14h

Temps libre et pause déjeuner

14h à 16h

Sur la piste de la Loutre avec Saute Ruisseaux

La loutre est-elle passée par ici ? Partons en balade au bord de l'eau à la recherche d'indices. Beaucoup d'animaux laissent leurs traces près de l'étang. Aiguisons notre regard et menons l'enquête pour dresser la liste des habitants discrets de cet espace naturel.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



25 élèves



10 €/élève
+ Forfait 250€
Saute Ruisseaux

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Port de chaussures fermées obligatoire
- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en deux avant votre arrivée

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.

Le Petit + !

Sarah ROELANDT, animatrice de Saute Ruisseaux, diplômée d'un DEUST Guide Nature Multilingue accompagne depuis de nombreuses années les tout-petits en pleine nature.

Avec elle, ils apprennent à se sentir bien dans la nature, la découvrir pour naturellement la protéger !

En savoir plus sur nos animateurs : RDV pages 20, 21 et 22.

Les p'tits aventuriers

Cycle 1

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Développer sa motricité
- Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique
- Développer sa créativité et son imagination

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 10h30 • Groupe 1 La Forêt des Petites Bêtes

Mais quels sont ces drôles de bruits dans le Parcours Filets ?!

Ça rampe, ça gronde, ça saute...

En suivant les consignes de notre animateur, les élèves doivent se déplacer dans le filet en imitant certains animaux.

10h à 10h30 • Groupe 2 Filets dans les arbres

Un terrain d'aventure entre ciel et terre où vos élèves stimulent leurs observations et leur motricité : trampolines, passerelles, toboggans, cheminées et plateformes à explorer.

10h45 à 11h15

Inversement des groupes

11h30 à 12h15 La Cabane à Jeux

Tous vos jeux préférés en une seule malle pour s'amuser ! Mølkky, Gabaky, Cornhole, Beach Volley, cerfs-volants et boules pétanques pour enfants sont à votre disposition.

12h30 à 13h30

Temps libre et pause déjeuner

13h30 à 16h

Bidouille et Patouille avec Saute Ruisseaux

Léonne la hérissonne invite les enfants à explorer la nature à leur rythme.

Au fil des espaces, ils pourront manipuler, créer, écouter, sentir et toucher au gré de leurs envies :

coin histoires, coin patouille, espace des 5 sens, coin détente...

Un moment de découverte sensorielle et de jeu libre, au plus près de la nature !



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



25 élèves



12 €/élève
+ Forfait 250€

Plumes et Papillons

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Port de chaussures fermées obligatoire
- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en sous-groupes de 4-5 élèves max.

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Prêt d'appareils pour le Rallye Photo Nature possible.

Le Petit + !

Soigneuse animalière pendant 10 ans, Priscille VASSE, animatrice de Plumes et Papillons, a opéré un changement en 2015 pour aller à la rencontre de l'autre dans une démarche d'éducation à la nature en s'orientant vers un BPJEPS EEDD (Education à l'Environnement vers un Développement Durable).

En savoir plus sur nos animateurs : RDV pages 20, 21 et 22.

Les grands explorateurs

Cycles 2 et 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Coopérer avec les autres pour atteindre un objectif commun
- Prendre confiance en ses capacités
- Développer l'esprit d'observation et la curiosité scientifique

9h30

Accueil des élèves par notre équipe

9h30 à 11h15

Course d'Orientation

Et si le chemin devenait le jeu ?

Une carte, une boussole et c'est parti !

Testez votre sens de l'orientation en partant à la recherche de balises cachées en pleine nature. Ici, chaque choix compte et chaque balise raconte un bout du paysage.

11h30 à 12h30

Filets dans les arbres

Un terrain d'aventure entre ciel et terre où vos élèves stimulent leurs observations et leur motricité : trampolines, passerelles, toboggans et cheminées à explorer, ainsi que des plateformes pour observer et écouter les oiseaux dans leur milieu naturel.

12h45 à 14h

Temps libre et pause déjeuner

14h15 à 16h

Rallye Photo Nature avec Plumes et Papillons

Devenez de vrais explorateurs de la nature en immortalisant les plus belles scènes qui vous entourent !

En suivant les instructions de l'animatrice, partez à la découverte des merveilles du monde naturel et laissez parler votre œil de photographe.

Une aventure ludique et créative pour apprendre à observer la nature autrement !



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



32 élèves



20,50 €/élève

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Bottes pour la pêche
- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en deux avant votre arrivée

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Pour la balade en cycles : Les véhicules ne sont pas homologués pour la route : ils restent sur les chemins de l'étang et suivent un parcours à sens unique, qui vous sera indiqué par notre animateur. Des vélos sont prêtés aux enseignants et accompagnateurs pour suivre les élèves.
- Pour la balade nautique : Les élèves sont équipés de gilets de sauvetage disposés par nos opérateurs diplômés. Un ponton flottant permet d'accéder aux embarcations facilement et en toute sécurité.

Le Petit + !

Toutes les activités se déroulent sur place, en pleine nature, autour de l'étang du Moulin Neuf. Zones humides, faune aquatique et flore sauvage préservée ; un cadre idéal pour éveiller la curiosité de vos élèves !

En savoir plus sur nos animateurs :
RDV pages 20, 21 et 22.

Les poissons d'eau douce Cycle 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Coopérer avec les autres pour atteindre un objectif commun
- Développer sa patience et sa précision
- Acquisition des connaissances sur la faune et la flore aquatique

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 11h • Groupe 1

Balade en cycles autour de l'étang

Une expérience de conduite fun pour développer l'autonomie et l'équilibre tout en s'amusant.

Rosalies (4 places), choppers (2 places) et karts (1 place) sont à votre disposition pour partir à l'aventure, sur les chemins de l'étang, les cheveux dans le vent !

10h à 11h • Groupe 2

Balade nautique sur l'étang

Une activité rafraichissante pour profiter de moments de détente et observer la nature d'un autre point de vue tout en renforçant l'esprit d'équipe et la coordination.

Pédalos (4 places), canoës (3 places) et kayaks (2 places) sont à votre disposition !

11h15 à 12h15

Inversement des groupes

12h30 à 14h

Temps libre et pause déjeuner

14h à 16h

Initiation pêche avec la Fédération de Pêche du Morbihan

Découverte de la pêche et des poissons aux côtés de Gwénolé.

Cette activité de pleine nature sensibilise à la protection des milieux aquatiques et permet d'acquérir des connaissances sur la faune et la flore aquatique.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Journée

Clés en main



32 élèves



10 €/élève
+ Forfait 200€
Archéoskol

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Port de chaussures fermées obligatoire
- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Pique-nique
- Merci de diviser le groupe en deux avant votre arrivée

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.
- Pour la rivière des Cro-Magnons, les élèves sont équipés de gilets de sauvetage disposés par nos opérateurs diplômés.
Un ponton flottant permet d'accéder aux embarcations facilement et en toute sécurité.

Le Petit + !

Ancien archéologue, Yann KERGOËT, animateur d'Archéoskol, passionné petits et grands.

Le mobilier archéologique mis au jour par les élèves sert de mallette pédagogique et est pour l'essentiel constitué de véritables pièces archéologiques et ethnographiques

En savoir plus sur nos animateurs :
RDV pages 20, 21 et 22.

Au temps du Jurassique

Cycle 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Développer son esprit d'équipe
- Développer son sens de l'observation, d'analyse et de déduction
- Développer sa curiosité

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 11h • Groupe 1 À tâtons dans les arbres

Les yeux bandés, vos élèves partent à l'aventure dans le parcours filets !
Aidé de leur équipe au sol, ils doivent retrouver des objets cachés dans les filets et apprendre à s'écouter, communiquer et coopérer !

10h à 11h • Groupe 2 La rivière des Cro-Magnons

Pagayer, se relayer, s'encourager !
Mettez vos élèves au défi avec un relais multi-embarcations !

Canoës, kayaks et pédalos :
chaque équipe doit s'organiser et coopérer pour franchir la ligne d'arrivée !

11h15 à 12h15

Inversement des groupes

12h30 à 14h

Temps libre et pause déjeuner

14h à 16h

Atelier de fouille archéologique avec Archéoskol

Après une présentation de l'archéologie et de ses méthodes, les élèves sont placés dans des conditions « réelles » de fouille.

Armés de pinceaux, ils doivent dégager minutieusement de nombreux objets enfouis dans le sable.

Chaque zone de fouille représente une période précise de l'histoire de l'Homme (2X Paléolithique, Néolithique, Âges des métaux, Antiquité).

Un dossier pédagogique individuel permet aux élèves de collecter les informations données.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Demi-Journée

Clés en main



20 élèves



7 €/élève

+ 150 €

Naïa Museum

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Port de chaussures fermées obligatoire
- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Un atelier du goût est organisé lors de la visite "Roch'fort en sensations" merci de bien vouloir nous signaler toute allergie alimentaire avant la prestation.

À savoir !

- Horaires donnés à titre indicatif, possibilité de les faire évoluer selon vos besoins.

Le Petit + !

Toutes les activités se déroulent dans l'enceinte du château de Rochefort-en-Terre ; les déplacements sont limités, permettant de profiter au maximum des activités, sans se fatiguer !

En savoir plus sur nos animateurs : RDV pages 20, 21 et 22.

Le voyage intergalactique Cycle 1

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Développer son sens de l'observation, d'analyse et de déduction
- Développer sa curiosité
- Développer ses 5 sens

9h30

Accueil des élèves par notre équipe
Classe divisée en deux groupes

10h à 11h • Groupe 1

Naïa Museum

Le Naïa Museum est un musée-galerie unique en Europe avec un univers hors du commun !

Développer la curiosité, faire rêver, procurer des émotions, inviter à l'imagination et à l'ouverture d'esprit, telle est l'intention première du musée.

Au cours de cette visite participative ponctuée d'exercices d'expression et d'observation adaptés au tout-petits, vos élèves plongeront au cœur de leur imaginaire et développeront leur sensibilité.

10h à 11h • Groupe 2

Roch'fort en Sensations

Et si, l'espace d'une sortie, on s'offrait un nouvel angle de vue ?

Par exemple, nager jusqu'à la cime des arbres... sans que vos pieds ne quittent la terre.

Impossible ? Regarder... avec ses mains. Irréalizable ? Une visite innovante et décalée qui éveille les 5 sens sous forme de 6 ateliers et mini-jeux sensoriels.

11h15 à 12h15

Inversement des groupes

12h30

Temps libre et pause déjeuner



Nos escapades

Ludiques



Mary Butter et les Animaux Magnifiques

Jeu à ciel ouvert

Cycles 1 et 2

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Se repérer dans le temps et l'espace
- Développer son sens de l'observation, d'analyse et de déduction

Rejoignez Mary Butter, apprentie sorcière de l'école de Rocheflard, et écoutez son incroyable histoire !

Découvrez le village de Rochefort-en-Terre en partant à la recherche des Animaux Magnifiques.

Une mission coopérative d'orientation et d'observation animée par Mary Butter en personne !



25 élèves



1h30



6 €/élève

Gratuit pour les enseignants et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Vêtements adaptés à la météo
 - Petites bouteilles d'eau
 - Merci de diviser le groupe en sous-groupes de 4-5 élèves max.
- Chaque sous-groupe doit être accompagné d'un adulte

À savoir !

- Ce jeu à ciel ouvert se déroule dans le centre de Rochefort-en-Terre.



Il est disponible via le Pass'Culture

Le Petit + !

À la fin du jeu, Mary offre une surprise aux apprentis sorciers.

De sa baguette magique apparaissent (selon votre choix) du pain d'épices aux pépites de chocolat ou des cartes postales créatives !

Mais chut ! C'est une surprise..



Roch'fort en Sensations

Ateliers sensoriels

Cycles 1, 2 et 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Expérimenter de nouvelles sensations, dépasser ses appréhensions
- Développer confiance et autonomie
- Identifier et analyser des informations sensorielles

Et si, l'espace d'une sortie, on s'offrait un nouvel angle de vue ?

Par exemple, nager jusqu'à la cime des arbres... sans que vos pieds ne quittent la terre. Impossible ?

Regarder... avec ses mains. Irréalizable ? Une visite innovante et décalée qui éveille vos 5 sens sous forme de 6 ateliers et mini-jeux sensoriels.



25 élèves



1h30



7 €/élève

Gratuit pour les enseignants et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Un atelier du goût est organisé ; merci de bien vouloir nous signaler toute allergie alimentaire avant la prestation.

À savoir !

- Cette prestation peut se dérouler au centre de Rochefort-en-Terre ou autour de l'étang de la Base de Loisirs. Il est disponible via le Pass'Culture.



Il est disponible via le Pass'Culture

Le Petit + !

Avec 1000 idées à la seconde, nos animatrices, Elodie et Mélanie, adaptent les ateliers sensoriels et les mini-jeux en fonction des âges et des capacités de vos classes.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

Nos escapades

Ludiques



Questembert au fil de l'eau

Visite ludique

Cycle 2

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Communiquer et s'organiser en groupe
- Comprendre les interactions entre l'homme et son environnement à travers l'histoire
- Développer esprit d'observation, curiosité et rigueur dans la collecte d'informations

Munis d'un livret d'activités, vos élèves partent à la découverte de l'eau à travers les usages qu'en ont fait les hommes au fil du temps.

Puits, rivières, moulins, tanneries, lavoirs, biodiversité ; une sortie alliant patrimoine, sciences et sensations, pour mieux comprendre la place de l'eau dans la vie d'autrefois et d'aujourd'hui.



30 élèves



1h30



7 €/élève

Gratuit pour les enseignants et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau
- Un crayon de bois et une gomme

À savoir !

- Cette prestation se déroule au centre de Questembert.



Il est disponible via le Pass'Culture

Le Petit + !

Les élèves repartent avec le livret d'activités afin de revoir en classe les notions évoquées lors de cette sortie.



Croquis en liberté !

Visite ludique créative

Cycles 2 et 3

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Identifier et analyser les éléments du patrimoine en utilisant l'art
- Expérimenter de nouvelles techniques artistiques et formes d'expression
- Découvrir le métier d'artiste et visiter un atelier d'art

Une sortie qui croise les disciplines (arts, expression écrite ...) pour apprendre à observer autrement et développer la sensibilité artistique des élèves. Crayons en main, ils décodent un lieu et mettent des formes sur leurs émotions. Les élèves repartent avec certaines de leurs créations pour composer un véritable carnet de voyage. Souvenirs garantis ! Qui oublie le jour où il a colorié les rues d'un des Plus Beaux Villages de France® ?



25 élèves



1h30



7 €/élève

Gratuit pour les enseignants et les accompagnateurs.

À prévoir !

- Vêtements adaptés à la météo
- Petites bouteilles d'eau

À savoir !

- Cette prestation peut se dérouler au centre de Questembert ou de Rochefort-en-Terre



Il est disponible via le Pass'Culture

Le Petit + !

En supplément de cette visite, la visite d'atelier de l'un de nos artistes est possible



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

À la carte

Sur l'eau



Prévoir

Serviettes de bain
Petites bouteilles d'eau
Vêtements adaptés à la météo

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Prendre confiance en ses capacités et relever des défis individuels et collectifs
- Identifier les règles de sécurité et de respect de l'eau et de la faune locale
- Développer autonomie, sens de l'initiative et cohésion à travers des activités pratiquées sur l'eau



Pédalos - 4 places • Cycle 3

Une activité rafraîchissante pour profiter de moments de détente tout en renforçant l'esprit d'équipe et la coordination.



1h



4 €/élève



Par session
28 élèves

Canoës 3 places & Kayaks 2 places • Cycle 3

Idéal pour vivre une aventure aquatique en groupe favorisant la coopération et le partage.



1h



4 €/élève



Par session
14 élèves



Olympiades Nautiques • Cycle 3

Pagayer, se relayer, s'encourager !
Mettez vos élèves au défi avec un relais multi-embarcations !
Canoës, kayaks et pédalos : chaque équipe doit s'organiser et coopérer pour franchir la ligne d'arrivée !



45 min



8 €/élève



Par session
16 élèves

À savoir !

Les élèves sont équipés de gilets de sauvetage disposés par nos opérateurs diplômés.
Un ponton flottant permet d'accéder aux embarcations facilement et en toute sécurité.



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

À la carte

Dans les airs



Prévoir

Chaussures fermées obligatoire
Petites bouteilles d'eau
Vêtements adaptés à la météo

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- S'engager dans l'action motrice
- Communiquer et coopérer avec les autres pour atteindre un objectif commun
- Développer l'attention, la coordination et l'observation dans un environnement en hauteur



Filets dans les arbres • Cycles 1,2 et 3

Vos élèves évoluent dans cet espace de jeux complet, entre ciel et terre, où leur observation est stimulé. Trampolines, passerelles, toboggans et cheminées à explorer, ainsi que des plateformes pour observer et écouter les oiseaux dans leur milieu naturel.



1h



7 €/élève



Par session
40 élèves

La Forêt des P'tites Bêtes • Cycle 1

Mais quels sont ces drôles de bruits dans le Parcours Filets ?!

Ça rampe, ça gronde, ça saute... En suivant les consignes de notre animateur, les élèves doivent se déplacer dans le filet en imitant certains animaux.

Écoute et imagination sont le combo gagnant de ce jeu pour un moment de rires garantis !



30 min



6 €/élève



Par session
16 élèves



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh

À la carte

Dans les airs



Prévoir

Chaussures fermées obligatoire
Petites bouteilles d'eau
Vêtements adaptés à la météo

Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- S'engager dans l'action motrice
- Communiquer et coopérer avec les autres pour atteindre un objectif commun
- Développer l'attention, la coordination et l'observation dans un environnement en hauteur



Le Défi des Filets • Cycles 2 et 3

En équipe, vos élèves tentent de remporter la balle au prisonnier...
à 8m de hauteur dans le Parcours Filets !



30 min



6 €/élève



Par session
20 élèves

À tâtons dans les arbres • Cycles 2 et 3

Les yeux bandés, vos élèves partent à l'aventure dans les filets !
Guidés par leur équipe au sol, ils doivent retrouver des objets cachés et apprendre à écouter,
communiquer et coopérer !



30 min



6 €/élève



Par session
16 élèves



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh



Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Lire et utiliser des cartes et indices pour se repérer dans l'espace
- Développer esprit d'observation, réflexion et stratégie
- Progresser de la découverte sensorielle vers l'autonomie et la coopération



Choppers 2 places • Cycles 2 et 3

Vos élèves prennent les commandes de nos Choppers et explorent le site sur ces petites motos à pédales qui aiguisent leur esprit d'aventure.



1h



4 €/élève



Par session
8 élèves

Karts 1 place • Cycles 2 et 3

À bord de nos karts, vos élèves se dépassent en développant leur équilibre et leur autonomie lors d'une aventure ludique !



1h



4 €/élève



Par session
4 élèves



Balade en cycles autour de l'étang • Cycle 2 et 3

Pour une aventure collective, la privatisation de tous les cycles pour une balade autour de l'étang est possible (rosalies, choppers, karts, vélos, VTT).



1h



4 €/élève



Par session
32 élèves



À savoir !

Les véhicules ne sont pas homologués pour la route : ils restent sur les chemins de l'étang et suivent un parcours à sens unique, qui vous sera indiqué par notre animateur. Des vélos sont prêtés aux enseignants et accompagnateurs pour suivre les élèves.



Les objectifs pédagogiques / compétences développées

- Lire et utiliser des cartes et indices pour se repérer dans l'espace
- Développer esprit d'observation, réflexion et stratégie
- Progresser de la découverte sensorielle vers l'autonomie et la coopération



Défi Nomade • Cycle 3

Un défi itinérant mêlant cyclos et orientation ! À bord de rosalies, choppers ou karts, les équipes parcourent le site à la recherche des balises, entre stratégie, observation et coopération.



1h



6 €/élève



Par session
32 élèves

La Cabane à jeux • Cycles 1, 2 et 3

Tous vos jeux préférés en une seule malle pour s'amuser en toute autonomie ! Mölkky, Gabaky, Cornhole, Beach Volley, cerfs-volants et boules pétanques pour enfants sont à votre disposition.



1h



Forfait de
39 €



Par session
32 élèves



Course d'Orientation • Cycles 2 et 3

Et si le chemin devenait le jeu ? Une carte, une boussole et c'est parti ! Testez le sens de l'orientation de vos élèves en partant à la recherche de balises cachées en pleine nature. Ici, chaque choix compte et chaque balise raconte un bout du paysage.



1h30



5 €/équipe



Par session
80 élèves

À Prévoir !

Afin de commencer les activités à l'heure, merci de diviser le groupe en sous-groupe de 5 élèves max pour la course d'orientation.
Chaque sous-groupe doit être accompagné d'un adulte.

Faites connaissance avec nos partenaires

Découvrez les univers de ceux qui partagent notre passion pour l'éducation et l'aventure !

Archéoskol

Yann KERGOËT - 06 84 74 48 08 - archeoskol@gmail.com

Un voyage dans le temps de 500 000 ans en quelques heures !
Yann vous propose des ateliers ludiques et pédagogiques durant lesquels les enfants découvrent la Préhistoire, l'Antiquité, le Moyen-Âge ou encore l'Écologie par le biais de l'archéologie.

Archéologue de formation ; il possède un DEA en archéologie et archéosciences. Il a travaillé au Service Régional de l'Archéologie de Rennes (SRA).

Il présente un diaporama aux élèves et distribue un dossier pédagogique individuel, qui leur permet de collecter les informations données.

Les enfants sont placés dans des conditions "réelles" de fouille avec des malettes constituées de véritables pièces archéologiques et ethnographiques. Les découvertes sont expliquées et les objets analysés.

Ses ateliers favorisent

- La curiosité
- L'envie de découvrir, de chercher
- Le travail d'équipe
- La confiance en soi
- L'esprit d'observation, d'analyse et de déduction



Fédération de Pêche du Morbihan

Gwénoél ROUSSEAU - 02 97 44 54 55 - gwenolerousseau@fedepêche56.bzh

Cette association œuvre pour la gestion des ressources halieutiques, la protection des milieux aquatiques et la sensibilisation des pêcheurs et du grand public à l'importance de la biodiversité.

Animateur diplômé, et salarié de l'association, pêcheur : passionné et passionnant ! Grâce à ses actions, il contribue à faire du Morbihan un lieu privilégié pour les passionnés de pêche et pour la connaissance et la protection de la biodiversité.

Gwénoél propose des initiations de découverte de la pêche et des poissons d'eau douce.

Ce loisir de pleine nature sensibilise à la protection des milieux aquatiques et permet d'acquérir des connaissances sur la faune et la flore aquatique.

L'association propose

- Des activités de loisirs
- Des formations
- Des événements pour encourager la pratique de la pêche dans le respect de l'environnement



Faites connaissance avec nos partenaires

Découvrez les univers de ceux qui partagent notre passion pour l'éducation et l'aventure !

Plumes et Papillons

Priscille VASSE - 06 88 71 21 41 - plumes-et-papillons@orange.fr

Bienvenue à l'animation nature ! Ici, on oublie la ville et on plonge au cœur de la forêt. Avec Priscille, explorez les sous-bois, écoutez les oiseaux et peut-être même observez quelques petites bêtes. L'occasion parfaite pour les élèves de se dépenser et d'apprendre plein de choses sur la vie sauvage.

Soigneuse animalière pendant 10 ans, elle a opéré un changement dans sa vie professionnelle pour aller à la rencontre de l'autre dans une démarche d'éducation à la nature en s'orientant vers un BPJEPS EEDD (Education à l'Environnement vers un Développement Durable) en 2015. Vivez une expérience inoubliable dans la nature et partez pour un moment d'exploration et de découvertes.

Pour elle, la nature est un champ des possibles infini où la rencontre de l'autre peut avoir lieu en harmonie dans la découverte d'un lieu ou d'un microcosme.

Elle vous propose

- Des ateliers et balades autour des thèmes de la nature, du recyclage
- Des RDV ponctuels pour découvrir la faune et la flore
- Des balades sensorielles
- Découvertes des bêtes des bois, des rivières...
- Atelier de fabrication (nichoirs pour oiseaux, éventails à empreintes...)

Saute Ruisseaux

Sophie PONTGELARD et Sarah ROELANDT - 07 67 66 06 09 - sauteruisseau.asso@gmail.com

Saute Ruisseaux, c'est l'aventure de deux femmes, empreintes de sensibilité écologique et soucieuses de transmettre, ayant pour objectif de faire découvrir les grandes et les petites merveilles des mondes insoupçonnés du patrimoine naturel.

Titulaire d'une Maîtrise "Environnement et mise en valeur durable de l'environnement" et d'un BAFA mention Camp itinérant et Randonnée.

Sarah Roelandt est diplômée d'un DEUST Guide Nature Multilingue.

Possédant les agréments "Education Nationale" et "Jeunesse et Education Populaire", Sophie et Sarah vous accompagnent pour vos projets d'ATE / AME (Aires Terrestres / Marines Éducatives).

De la demi-journée à l'accompagnement de séjours, les idées ne manquent pas à ces 2 animatrices et vos sorties sont conçues au plus près de vos attentes.

Elles vous proposent

- Des ateliers et balades nature
- Des visites de fermes et ateliers biodiversité
- Fabrication d'instruments de musique verte
- Fabrication de jouets buissonniers
- Des jeux de piste
- Formations / accompagnement à l'école du dehors



Faites connaissance avec nos partenaires

Découvrez les univers de ceux qui partagent notre passion pour l'éducation et l'aventure !

Naia Museum

Manu VAN H. et Patrice "Pit" HUBERT - 07 76 69 36 51 - contact@naiamuseum.com

Le Naia Museum est un musée unique en Europe avec un univers hors du commun qui en fera rêver plus d'un ! La particularité de ce musée-galerie, ce sont les œuvres originales que l'on ne retrouve nulle part ailleurs.

Après une formation artistique, Patrice "Pit" HUBERT fut concepteur et scénographe en volume textile pour de grands événements.

À partir de 2003, il développe sa propre série de sculptures monumentales cinétiques appelée "Kinetic MecaniK". Manu VAN H. est diplômée en publicité, arts graphiques et arts plastiques. Elle devient artiste peintre professionnelle en 2004 et réalise des interventions artistiques auprès d'enfants et des projets pédagogiques.

Développer la curiosité, faire rêver, procurer des émotions, inviter à l'imagination et à l'ouverture d'esprit, telle est l'intention première du musée.

Vous pouvez y retrouver

- Sculptures
- Peintures
- Œuvres digitales
- Œuvres cinétiques
- Photographies
- Vidéos
- Bande-dessinée
- Illustrations



La sorcière du château

Sophie PIVOT - 06 41 08 99 80 - lesateliersdelasorciere@gmail.com

Grâce à une programmation diversifiée et régulièrement renouvelée, les Ateliers de la Sorcière offrent à vos élèves l'opportunité d'explorer de nouvelles techniques créatives et de travailler différentes matières.

Après des années d'expérience en enseignement, animation et créativité, Sophie ouvre une boutique de loisirs créatifs à Rochefort-en-Terre en 2019 avec son mari calligraphe, Nick. Ils ont ainsi accès à de nombreux fournisseurs et ressources, ce qui permet une organisation optimale des ateliers et activités.

Avec l'accompagnement de Sophie, animatrice passionnée et bienveillante, chaque atelier est conçu avec soin et laisse libre cours à l'imagination de chaque élève !

Elle vous propose des ateliers autour

- Du papier
- Du fil et des fibres
- Des fleurs séchées
- De l'imaginaire (potions / baguettes magiques / grimoires...)
- De la calligraphie



Les profs en séminaire



Journée de cohésion entre collègues

Envie de souffler, d'échanger et de renforcer les liens entre collègues ? Rejoignez-nous pour un séminaire de cohésion pensé pour les enseignants ! D'une heure à la journée, notre équipe d'animateurs diplômés vous a concocté pleins d'activités ludiques. Une belle occasion de mieux se connaître entre collègues, de renforcer la coopération et de repartir avec des vrais souvenirs d'équipe. En journée d'intégration ou en sortie de fin d'année, notre base de loisirs du Moulin Neuf Aventure est le cadre idéal pour se retrouver autrement !



Les Souterrains Oubliés

Escape Game - Jeu d'aventure immersif et coopératif

En équipe, vous disposez d'1h pour chercher des indices, résoudre des énigmes et accomplir votre mission. Observation, communication et coopération seront vos meilleurs alliés pour mener à bien votre quête. Serez-vous capables de percer le mystère des Souterrains Oubliés ?



1h30



23 €/joueur



Par session
6 joueurs

L'Échappée Gourmande

Méninges en action puis pause dégustation !

Découvrez notre formule exclusive en partenariat avec le restaurant l'Auberge du Moulin Neuf situé juste à côté de l'Escape Game.



Escape Game + repas* = 39 € par joueur

* Menu au choix : pizza ou burger ou poke bowl végétarien
ou wok de légumes + une boisson



La Fabrique des Lutins

Malle ludique une expérience originale et collaborative

Cette malle, pas comme les autres, vous invite au cœur d'un imaginaire inédit : un concept original mêlant jeu, réflexion et enchantement. Serez-vous capables de relancer La Fabrique de Lutins avant le solstice ?



1h30



Forfait de
60 €



Par session
5 joueurs

Vous êtes plus de 6 ?

Possibilité de constituer 2 équipes qui jouent simultanément sur l'une ou l'autre des activités. Sur un même créneau horaire, nous pouvons donc accueillir un maximum de 11 joueurs, répartis sur l'Escape Game et la Malle Ludique.



Forfait de
220 €



Le Moulin Neuf
56220 Rochefort-en-Terre
www.moulin-neuf-aventure.bzh

Ouvert toute l'année sur réservation
02 97 42 55 28
info@moulin-neuf-aventure.bzh



Un programme sur-mesure

À 15 min à pied
de Rochefort-en-Terre

Un parking gratuit
et ombragé pour les bus

Un parking PMR juste à côté
du bâtiment d'accueil

Des espaces de pique-nique
ombragés

Toilettes, douche de plage,
vestiaires fermés
et salle de réunion

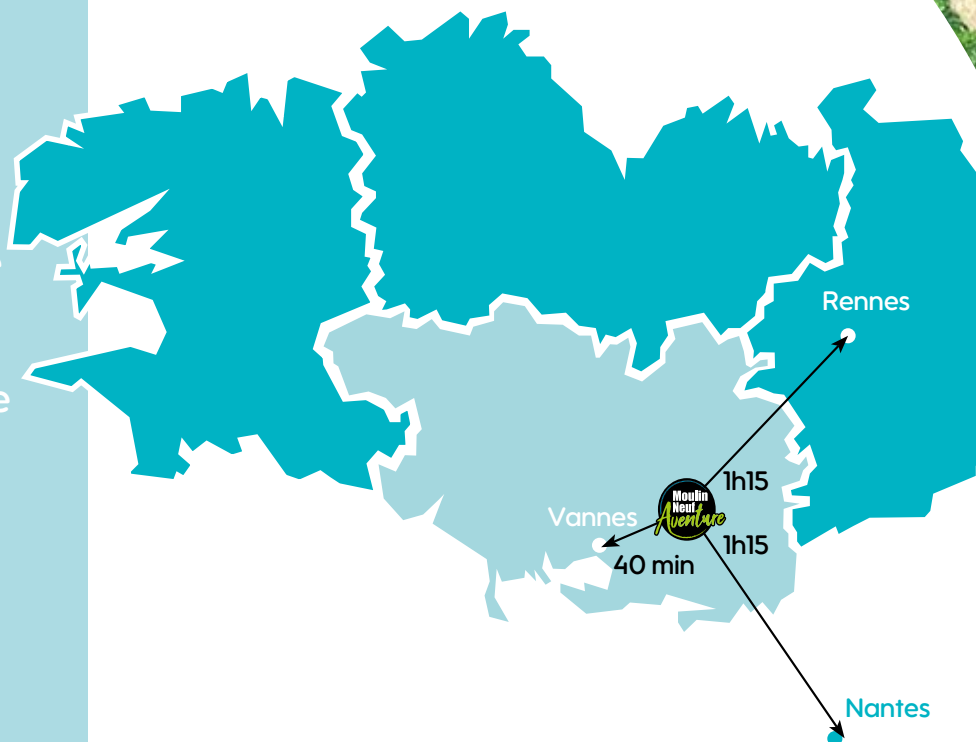
Aire de jeux, restaurant
et hébergements sur site

vos interlocutrices



Laurette et Mélanie

Nous rejoindre



Moulin Neuf Aventure
56220 Rochefort-en-Terre

- 02 97 42 55 28
- info@moulin-neuf-aventure.bzh
- www.moulin-neuf-aventure.bzh